

Nom-Prénom :

Catégorie :

Nom-Prénom :

Catégorie :

Livret d'apprentissage missions club 2024-2025

Je suis à la table - marqueur :

- J'arrive pour l'heure de RDV (**30 mn avant le match**) avec mon livret d'apprentissage
- C'est **mon rôle** avec l'aide du formateur de charger la rencontre, de gérer l'entrée des licences, de manier le logiciel d'e-marque tout au long du match.

Je suis à la table - chronométrateur :

- j'arrive pour l'heure de RDV (**30 mn avant le match**) avec mon livret d'apprentissage.
- C'est **mon rôle** avec l'aide du formateur de programmer la rencontre, d'afficher le décompte d'avant match, de manier le chrono tout au long du match.

Je suis arbitre :

- J'arrive pour l'horaire de RDV (**30 mn avant le match**) avec mon livret d'apprentissage, **mon sifflet** personnel et des baskets de salle.
- C'est **mon rôle** de faire démarrer la rencontre à l'heure (comptes à rebours sifflés) et d'arbitrer au mieux de mes capacités. A mon arrivée, je me mets rapidement en tenue (baskets, sifflet, chasuble fluo) et je fais un 1^{er} point avec le formateur et mon binôme d'arbitrage (placement, capacité à siffler quoi).
- **En amont** pour me former :
 - o Aux entraînements je suis moteur pour apprendre les règles et siffler lors des jeux
 - o A la maison je peux lire les cahiers d'arbitrage (<https://usg-basket.com/ressources>) et faire le e-learning arbitre club (<https://ffbb.teachup.com/spoc/24-25ARBclubCD35>)
 - o Le WE et aux vacances, je peux assister à des matchs arbitrés par des officiels (Simon joue en Région U21M1 à Betton – matchs gratuits, Aymeric joue en NM2 au RPA - places gratuites sur le whatsapp USG annonces)
 - o Pour apprendre ou revoir les règles, je peux m'inscrire à la formation annuelle du comité, gratuite et ouverte à tous, qui a lieu chaque année **uniquement aux vacances de Toussaint**.

Je suis parent de joueur, à domicile ou à l'extérieur :

- Je m'assure que mon enfant est en tenue **30 mn avant le match** qu'il soit **joueur, de table ou d'arbitrage**.
- Je consulte horaires et lieux de RDV sur les plannings en ligne (<https://usg-basket.com/planning-matches>)
- J'accompagne l'équipe dès que possible et je suis encourageant dans les gradins.
- Lorsque c'est mon tour de pot de match/buvette, j'apporte un gâteau et me signale aux bénévoles précédents dès l'échauffement.
- Sur quelques matchs de mon enfant, je me propose responsable de salle pour sécuriser les jeunes.

Je suis responsable de salle :

- J'arrive pour l'horaire de RDV (**30 mn avant le match**) et c'est **mon rôle d'aider le service civique** avant match (accueil des adversaires, présence des intervenants dans les temps, aide matérielle si besoin).
- Lors du match, c'est **mon rôle** d'indiquer dès que nécessaire aux **gradins** qu'il n'y a pas de remarque aux arbitres durant le match et que l'ambiance doit rester sereine pour tous les intervenants, à fortiori mineurs.

Merci à chacun pour son engagement individuel, nécessaire à la tenue des matchs de championnat, et bons matchs à tous !

Connaître le format des matchs

	Plateau U9	U11	U13	U15	U18 – U21 - Séniors
Hauteur panier	2m60		3m05		
Taille de ballon	T5		T6	Féminin T6 - Masculin T7	
Format de match	4 x 4		5 x 5		
Temps de jeu	4 x 5mn Temps fixe	6 x 4mn	4 x 8mn	4 x 9mn	4 x 10mn
Score	Score non affiché	Score remis à zéro à chaque période	Score affiché Pas d'obligation d'afficher le score au-delà de 20 points d'écart (mais il doit être reporté sur l'e-marque)		
	Pas de 3 points	Ligne des 3 points à 6m75			
Intervalle entre QT	non	1 mn	2 mn		
Intervalle mi-temps	2 mn	5 mn		10 mn	
Temps morts	non	non	1 ^{ère} mi-temps : 1 TM 2 ^{ème} mi-temps : 2 TM		1 ^{ère} mi-temps : 2 TM 2 ^{ème} mi-temps : 3 TM
Prolongations	non	non	2 mn	3 mn	5 mn
Fautes	Fautes joueurs et d'équipe non comptabilisées Pas de lancers francs	Fautes joueurs comptabilisées Ligne de lancers francs adaptée	5 fautes par joueur 5 fautes d'équipes / QT 2 lancers francs en réparation à chaque faute sifflée à partir de la 5 ^{ème}		
Règles spécifiques	Défense individuelle tout terrain Pas de retour en Zone		Défense individuelle obligatoire. Défense de zone interdite. Ecrans interdits (sauf U15 écrans tolérés en remise en jeu offensive, lignes de fond)		Toutes défenses Ecrans autorisés
	Pas de changements sur les QT	Pas de changements sur les 4 1ers QT			
		Changements sur faute sifflée ou arrêts de jeu U13-U15 : Changements possibles aussi après tps morts			

Respecter les délais :

- **30 mn avant** le début du match : être à la salle en tenue, accueillir les adversaires, vérifier le matériel, charger la rencontre
- **15 mn avant** le début du match : briefing avec le binôme, les autres intervenants et le formateur. Echauffement de l'arbitre, programmation du chrono, vérifier/compléter l'e-marque
- **3 mn avant** le début du match et à la mi-temps : le décompte horaire doit être sifflé et affiché.
- **1 mn 30 avant** le début du match et à la mi-temps : la minute d'avant match doit être sifflée et les joueurs doivent regagner les bancs

Nom-Prénom :	Catégorie :
Cases à cocher par le formateur à l'issue de la mission si acquis :	
Charger la rencontre avec le code match fourni et la lancer	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Vérifier les licences joueurs et coach	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Rentrer les licences des officiels (arbitres, tables, délégué club)	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Au cours du match :	
Ajouter les points	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Ajouter les fautes	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Pouvoir corriger ses erreurs (si nécessaire)	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Clôturer le match avec le délégué de club (signature + code match). La rencontre doit être transmise dès la fin du match, au plus tard lundi 12h	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Table – chronomètre/aide marqueur

Programmer la rencontre et vérifier les temps	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Décompter et sonner le chrono (avant match 3mn et 1mn30, avant QT2 30 sec, avant QT3 5mn et 1mn30, avant QT4 et prolongation 30 sec)	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
En cours de match :	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Gérer le chrono (arrêts sur coups de sifflet)	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Gérer la flèche de possession (entre-deux et mi-temps)	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Communiquer au marqueur (fautes et paniers marqués)	
Ajouter les points	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Ajouter les fautes	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Pouvoir corriger ses erreurs (si nécessaire)	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Gérer les temps morts (et sonner 50 sec)	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Gérer les remplacements	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Signaler les fautes de joueurs (plaquettes) et d'équipe (fanion)	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Responsable de salle

Vérifier le matériel et/ou aider le service civique - table, rallonge, ordinateur, chrono - bac petit matériel (classeur licences, classeur feuilles de match papier, bic, plaquettes, flèche, poire ou sifflets et chasubles d'arbitres) - 3 ballons à taille par équipe dans le chariot et le reste rangé/local fermé - terrain dégagé si un match avant - chasubles joueurs pour les domiciles si coloris maillot trop proche des adversaires - kit gouter et nettoyage / kit buvette / caisse - clef du stock et du cosec si hors présence service civique (ouverture/fermeture, glace)
Vérifier la présence des intervenants avec le service civique - 30 mn avant le match / à l'heure de RDV : les arbitres et table doivent être là, se référer au planning en ligne (https://usg-basket.com/planning-matches) - si absent 15 mn avant le match : message sur whatsapp d'équipe via le service civique - si aucun retour dans les 5 mn = 10 mn avant le match : appel téléphonique - 15 mn après l'heure du match, en l'absence des adversaires, le forfait peut être déclaré (score 20-0)
Pendant le match, veiller à l'ambiance et indiquer dès que nécessaire aux gradins qu'il n'y aura aucune remarque aux arbitres durant le match et que l'ambiance doit rester correcte vis-à-vis des mineurs et des bénévoles
Si nécessaire assister les arbitres mineurs dans leurs échanges avec des coachs vindicatifs

Arbitre (Gestes cf <https://usg-basket.com/ressources> ou panneau d'affichage à la salle)

à partir de U11

Signifier une faute et signifier une violation	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Placement efficace /se déplacer pour voir la balle (être mobile et réactif)	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Lancer le match : entre-deux	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Sortie	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Marcher	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Reprise de dribble	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Fautes :	
Pousser	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Taper	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Obstruction	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Sensibilisation aux 3 secondes	

à partir de U13

Se placer alternativement en arbitre de tête (AT) et arbitre de queue (AK)	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Entre-deux/ballon tenu	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Portée de balle	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Retour en zone	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Pied	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Fautes :	
Tenir	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Faute offensive	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Faute anti-sportive (contact non sportif joueur)	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Faute technique (comportement dérangeant joueur ou coach)	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
3/5/8 secondes	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
24/14 secondes	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

à partir de U15, en U18 et en Sénior

Fautes :	
Antenne	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Passage en force	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐
Faute disqualifiante (bagarre ou cumul joueur ou coach)	☐ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐

Points de vigilance à avoir en tête pour les arbitres

- Soyez rigoureux sur les timings
- Soyez ferme mais respectueux envers les joueurs, les entraîneurs et les spectateurs.
- Verbalisez un maximum à l'oral, à la table mais aussi aux joueurs, surtout les plus jeunes
- Appliquez les règles de manière équitable, sans favoritisme.
- Ne laissez pas l'attitude des joueurs influencer vos décisions
- Ne laissez pas les tensions s'installer ni les comportements anti-sportifs
- N'hésitez pas à échanger discrètement avec votre binôme et le formateur sur vos ressentis, aux temps morts, à la mi-temps et à la fin
- N'écoutez pas les gradins et s'ils sont gênants informez le responsable de salle, qu'il aille temporiser